Sprint Planning: New Af Experience

**Objetivo del Sprint**

Como usuario quiero poder hacer uso de un curso con la nueva estructura, teniendo acceso al nuevo formato de clases, el programa de estudio y pudiendo navegar de forma más intuitiva entre las clases y los bloques de recursos.

**Objetivo bi weekly lunes 15 julio**

Completar 50% de la dificultad del Sprint (50% de los puntos de historia del método Scrum considerando las horas hombre disponibles).

**Sistemas para desarrollar:**

* Nuevo Sistema de Vistas de Bloque
* Nueva Vista de Clase
* Sistema de Recursos Descargables
* Nuevo Sistema de Vistas Previas
* Vista de Clase Bloqueada
* Nuevo sistema de acceso a las unidades
* Nuevo Programa de Estudio
* Lógica de enrutado hacia los bloques

**Plazo**

Finalización el jueves 18 de julio.

**Consideraciones**

Al surgir nuevos sistemas que no estaban previstos, daremos menos importancia a navegación entre los distintos bloques, medida tomada para acotar los puntos de historia de cara a llegar a completar el Sprint.

**Nuevo Sistema de Vistas de Bloque**

Se creará una vista base (layout) que podrá reproducir el contenido de cualquier tipo de bloque, y que incluirá la lógica de navegación entre bloques para el usuario.

Está previsto que este sistema sea mejorado en un futuro permitiendo al usuario tener un pantallazo general del progreso que hizo hasta ahora y los bloques que le faltan para terminar la unidad.

**Nueva Vista de Clase**

La nueva vista de clase pretende reemplazar la anterior “Vista de una Unidad”.

Ya no existirá la sincronización entre el video y el apunte.

Pretende ser más rápida en la carga que la anterior.

**Nuevo Programa de Estudio**

La vista del curso contendrá ahora el programa de estudio y navegación hacia los demás cursos de la misma materia.

**Sistema de Recursos Descargables**

Será un bloque que contenga uno o más archivos de descarga. Permitirá una mejor organización del contenido descargable dentro del curso, pretendiendo ser más intuitivo para el usuario.

**Nuevo Sistema de Vistas Previas**

Ya no existirá más el concepto de video de preview. En cambio, ahora un bloque podrá ser configurado como público desde el editor de programa.

Un bloque publico podrá ser consumido en su totalidad por un usuario que no compró el curso (incluso usuarios no logueado).

Si el usuario intenta acceder a un bloque que no es público, será llevado a la vista del curso con el modal de pago abierto.

**Nuevo sistema de acceso a las unidades**

Está previsto dentro de este Sprint un nuevo sistema para otorgar el acceso: un usuario podrá acceder a una unidad si compró al menos un curso que contenga esa unidad.

En términos prácticos esto quiere decir que, si un usuario compró el curso para el primer parcial, e intenta acceder al curso completo, tendrá desbloqueadas aquellas unidades que corresponden al primer parcial. El resto de las unidades seguirán bloqueadas hasta que el usuario pague el curso completo.

**Lógica de enrutado hacia los bloques**

A partir de la implementación de la nueva estructura, un bloque puede pertenecer a más de un bloque principal, y una unidad puede pertenecer a más de un programa de estudio.

Es decir que una unidad como tal, para ser consumida por el usuario, solo puede existir en el contexto de un curso determinado. De la misma forma sucede con un bloque.

Este Sprint ataca esta nueva complejidad con un sistema de enrutado hacia los bloques.

**Historias del Sprint**

Consultar Jira <https://filadd.atlassian.net/>